

Sprintkartnormen

International Specification for Sprint Orienteering Maps



***”En karta med få, väl valda detaljer blir en
mycket bättre karta än en karta full med
obetydliga detaljer.”***

Eduard Imhof
känd Schweizisk kartograf



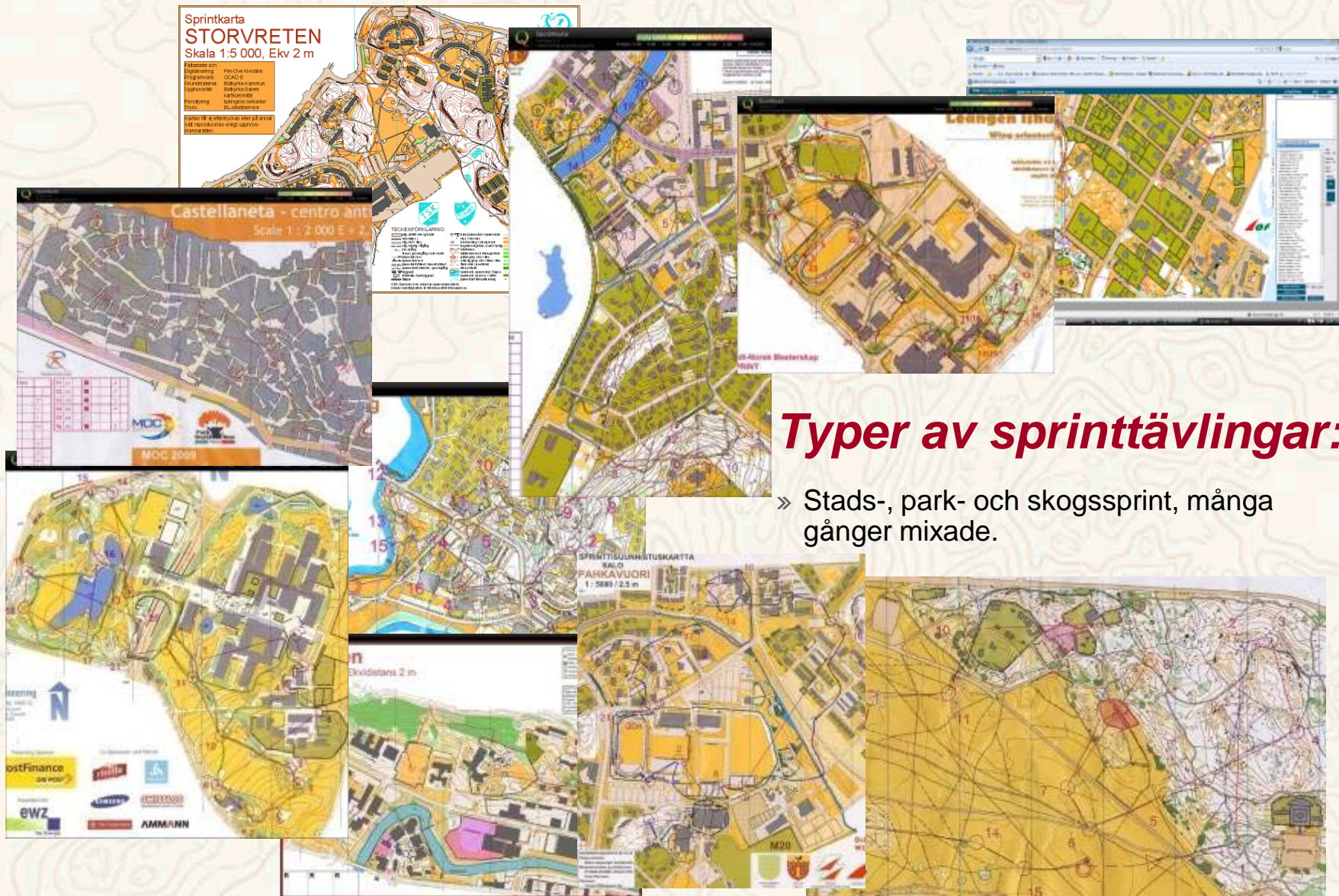
Offensiv orientering
Vägval till glädje och framgång



Sprintdistans ***hög fart –*** ***snabba beslut***

Terräng
Kontroller
Vägval
Löpfart
Karta
Startmellanrum
Tidtagning
Banlängd/Löptid

Lättilöpt underlag, öppen skog, park eller stad
Övervägande lätta
Vägvalsbedömning i stort och i smått
Mycket hög fart, 3-5min/km
Skala 1:5000 eller 1:4000. IOF:s ISSOM 2007
Ekvidians 2 m alt 2,5 m
1 minut eller mindre
1 sekunds noggrannhet
Enligt tävlingsreglerna
12-15 min, 2-3,5 km beroende på klass



Typer av sprinttävlingar:

- » Stads-, park- och skogssprint, många gånger mixade.

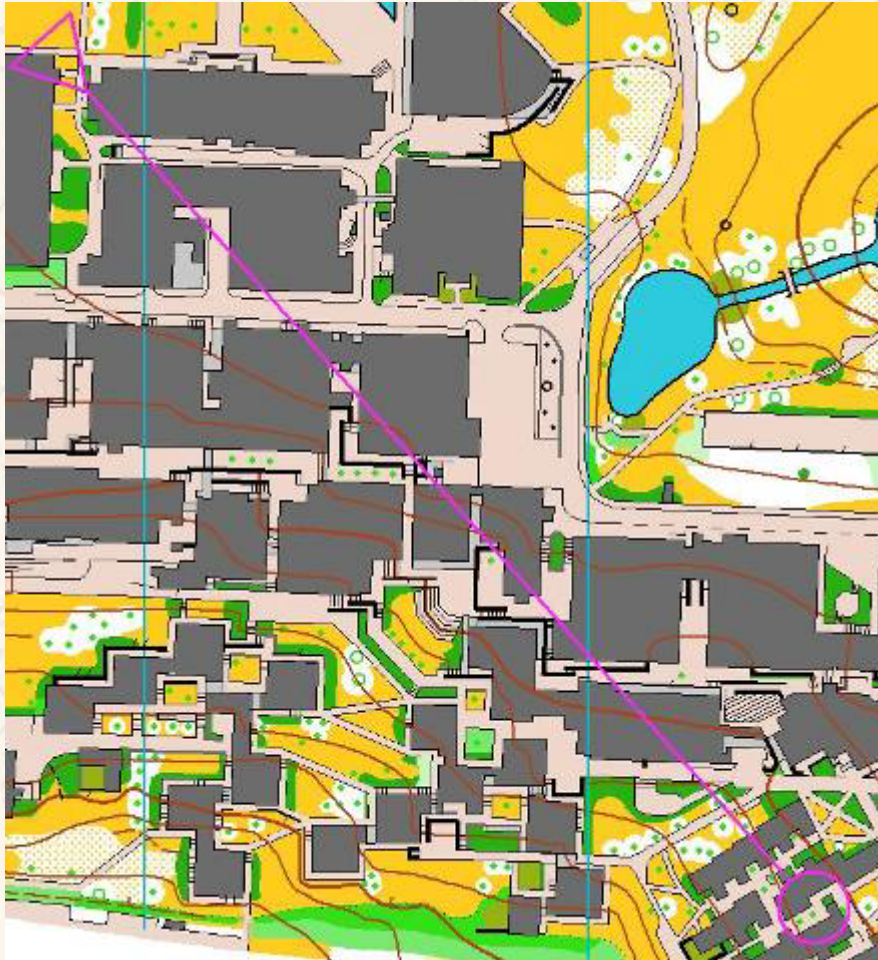
Offensiv orientering
Vägval till glädje och framgång



Principer

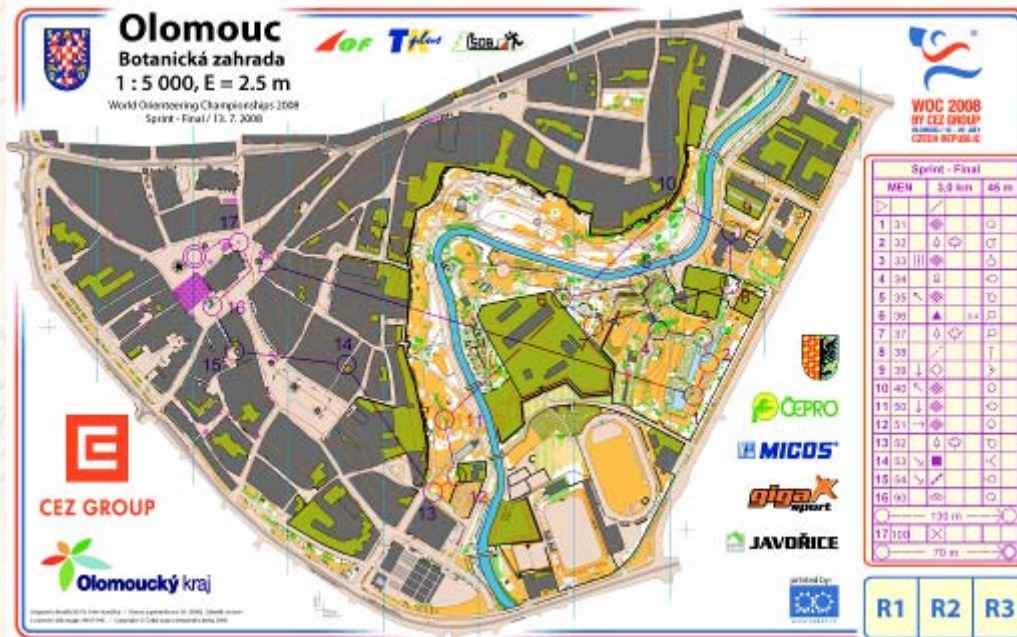
- ✓ Läsbarhet / lättförståelig
- ✓ Hinder - Tillåtet eller otillåtet
- ✓ Rättvisa för alla löpare
- ✓ Trafik
- ✓ Flera nivåer
- ✓ Samarbete med banläggaren

Vad kännetecknar en sprintkarta?



- » Den viktigaste skillnaden är de tjocka svarta linjerna som symboliserar hinder som är otillåtet att passerbara.
- » Av rättviseskäl ritas föremål (t ex murar, stängsel, branter) som tillåtet/otillåtet att passerbara.
- » För att skapa rättvisa, är det nödvändigt att banläggare och kartritare samarbetar närmare än inom andra orienteringsdistanser.
- » Kartans korrekthet avseende framkomlighet/löpbarhet är viktig, både när det gäller grad och utbredning, eftersom löptiden är så kort i sprint.
- » I stadsbebyggelse är det inte ovanligt med områden med mark i flera nivåer. Sprintnomen tillåter enkla undergångar och övergångar. Mer komplexa flernivåområden, som inte kan ritas tydligt, bör undvikas.

Det ställs andra krav på en sprintkarta än för en klassisk orienteringskarta.




- » Det finns flera begränsningar att ta hänsyn till och som påverkar vägvalen i park- eller stadsorientering, som t ex murar, förbjudna områden och flernivåbyggnader.
- » Detaljer i stadsområden, speciellt i centrala delar eller gamla stadskärnor, är många gånger betydelsefullare än i skogsterräng.
- » Orienteraren skall kunna läsa ut så mycket information från kartan som möjligt, samtidigt som kartan skall göras lättläst och lättförståelig.
- » Alla träd behöver inte redovisas av utrymmesskal. Använd 402 eller 404 (el. skog) i parker eller liknande områden.

Hur ritas sprintkartan?



- Kommunal primärkarta som grundmaterial.
- Kartan i en egen databas.
- SOFT:s symboluppsättning.
- Skala: 1:5 000. 1:4 000 för täta och detaljrika områden/urbana miljöer.
- Ekvidistans: 2 eller 2,5m.
- Pappersstorlek: A4, dock inte större än A3.
- Föremål som tas med bör vara 2x2 meter.
- Bänkar, lyktstolpar, elskåp, skyltar, papperskorgar, brevlådor, el.dyl. skall **inte** redovisas.
- Samma minimimått som ISOM. T ex stenar 1m .
- En karta med få väl utvalda föremål blir bättre än en med en massa föremål.
- 3-5 gånger längre tid att rita en sprintkarta.
- Nära samarbete mellan banläggare och kartritare.

ISSOM symboler

-  **522** Staket tillåtet att passera
-  **524** Staket **otillåtet att passera**
-  **519.1** Mur tillåten att passera (urban miljö)
-  **521.1** Mur **otillåten att passera** (urban miljö)
-  **526.1** Byggnad - **Otillåten att passera genom**
-  **526.2** Canopy; skärmtak, genomgång – **Kan passeras igenom**
-  **529.1** Trappa, - **Långsam passage**
-  **418** Stort framträdande träd (>0.5 m diameter)
-  **419** Buske el. litet träd (<0.5 m diameter)

Staket
Tillåtet att passera



Offensiv orientering
Vägval till glädje och framgång

Staket **Otillåten att passera**



Offensiv orientering
Vägval till glädje och framgång

Trappa



Offensiv orientering
Vägval till glädje och framgång

Sten; minimimått 1 meter



Offensiv orientering
Vägval till glädje och framgång

Branter och stup



Tillåtet att passera



Otillåtet att passera

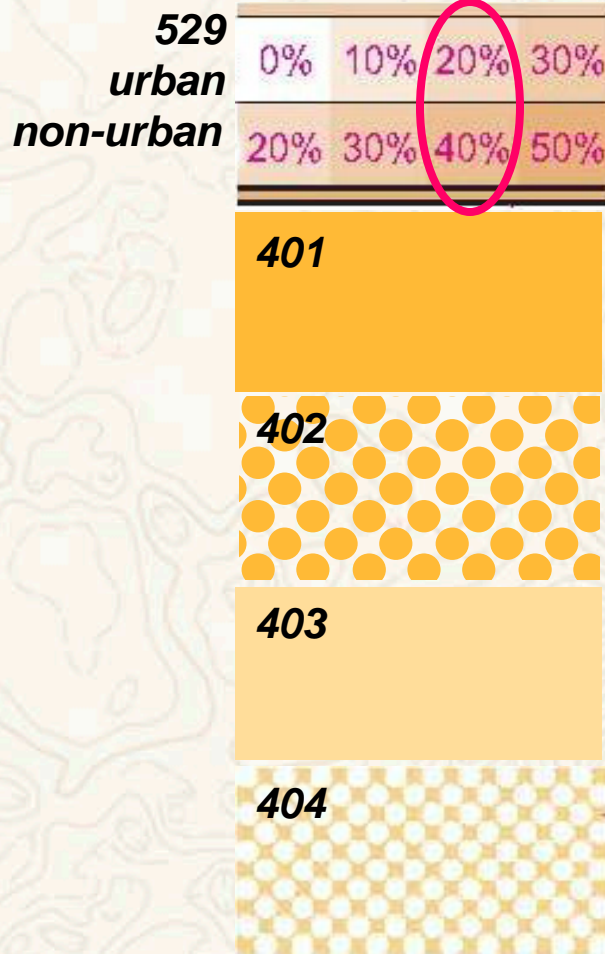
Offensiv orientering
Vägval till glädje och framgång

Träd, framträdande



Offensiv orientering
Vägval till glädje och framgång

Framkomlighet (brunt och gult)



Hårdgjorda ytor, asfalt, grus el. likn.

Mycket snabblöpta ytor

Öppet, lättlöpt område

Mycket snabblöpta ytor

Öppet, lättlöpt område med spridda träd

Mycket snabblöpta ytor

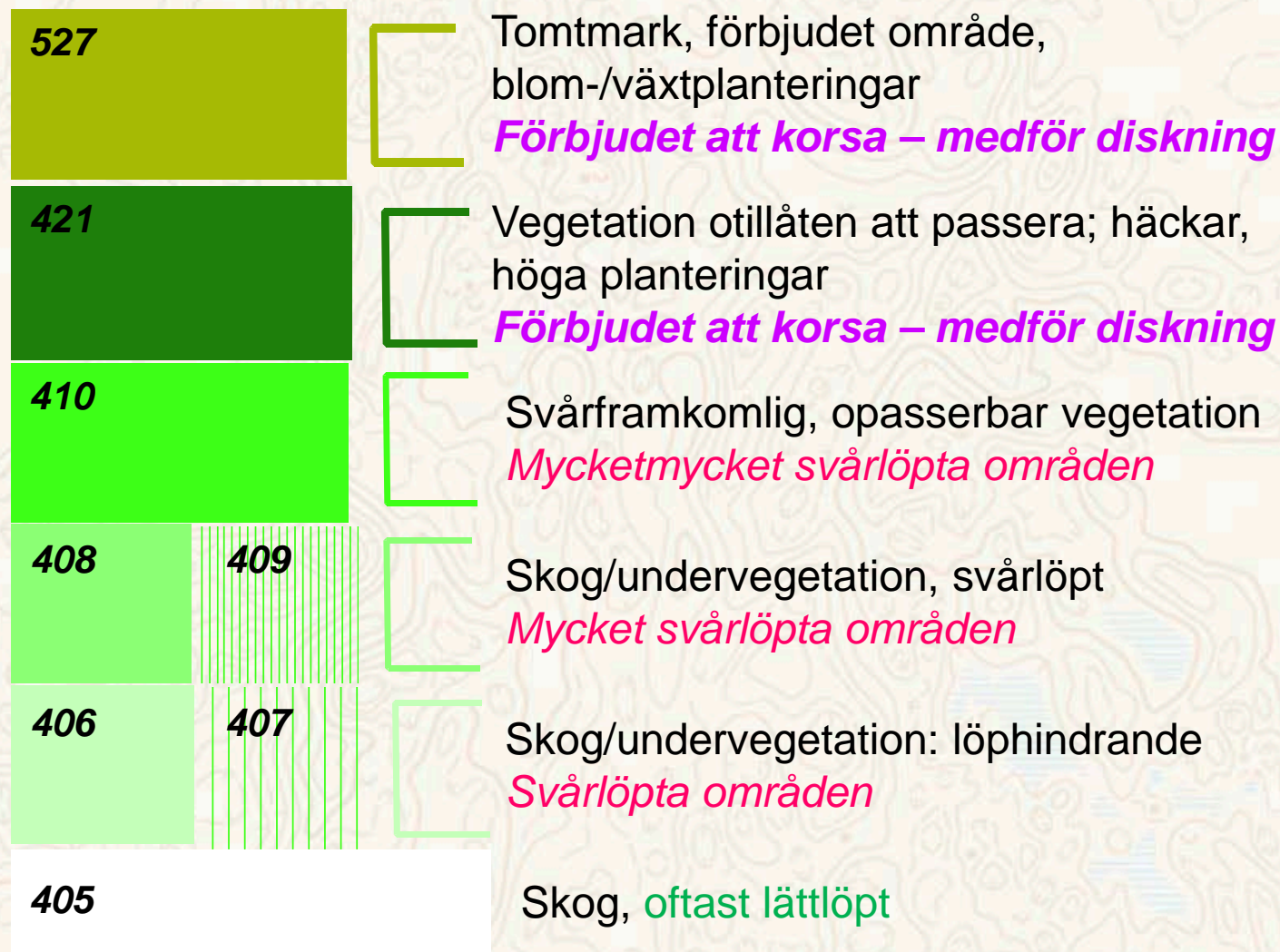
Öppet område, med vanligtvis högt gräs

Oftast snabblöpta ytor

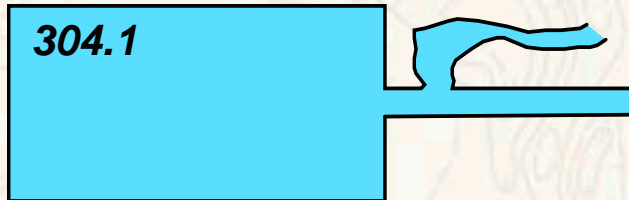
Öppet område med spridda träd

Oftast snabblöpta ytor

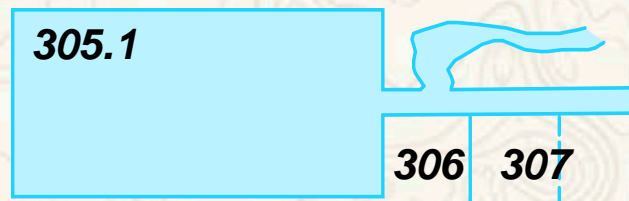
Framkomlighet (Förbjudna ytor - grönt)



Vattenytor, vattendrag och sankmarker



» Vattenytor/vattendrag otillåten att passera
Förbjudet att korsa – medför diskning



» Passerbara vattenytor/vattendrag,
» Dike/bäck

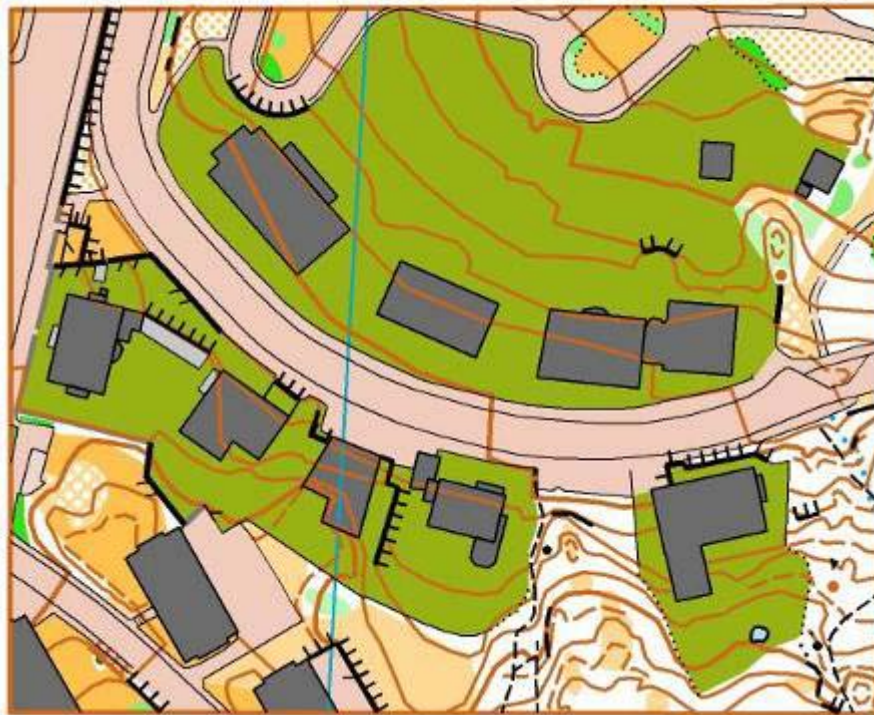


» Sankmark otillåten att passera
Förbjudet att korsa – medför diskning



» Passerbara sankmarker (tydlig/diffus)

Tomtmark / Förbjudna områden

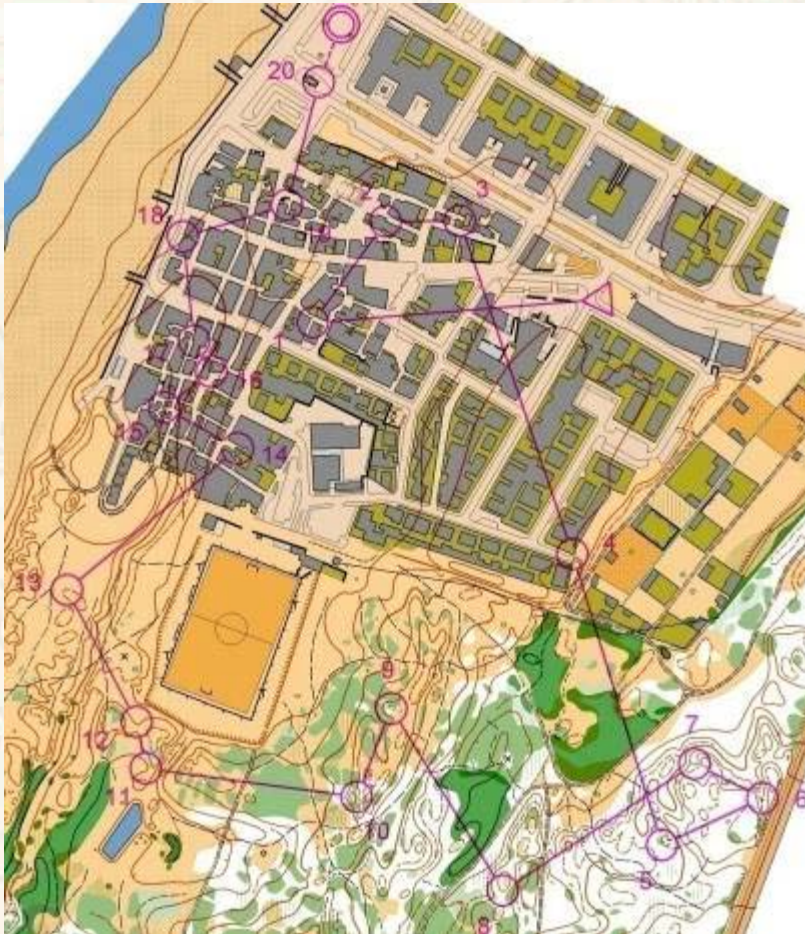


Offensiv orientering
Vägval till glädje och framgång

Tomtmark / Förbjudna områden



Offensiv orientering
Vägval till glädje och framgång



Slutord

Orienteraren skall kunna springa i hög fart under sprinttävlingen och läsa av så mycket information från kartan som möjligt.

Kartan skall göras lättläst och lättförståelig.